**SIMULATION GAME SYSTEM**

**SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION**

****

**Oleh :**

**A.**

**B.**

**C.**

**D.**

**E.**

LABORATORIUM REKAYASA PERANGKAT LUNAK

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

UNIVERSITAS JEMBER

2017/2018

Analisis Kebutuhan Fitur 1

1. Analisis kebutuhan

Analisis kebuthan ini ditujukan untuk mempermudah analisis kebutuhan dalam menentukan apa saja yang dibutuhkan pada fitur 1.

* 1. Pengenalan Fitur 1

Game ini dalam fitur 1 memiliki beberapa elemen, yaitu :

* Memulai Aplikasi

Fitur memulai Aplikasi digunakan untuk membuka aplikasi game Plantown

* Memulai Permainan

Fitur memulai permainan digunakan apabila user ingin bermain game ini. Di halaman awal terdapat tombol 'Play Now' yang dapat dipilih user untuk memainkan permainan.

* Mengisi Username

Fitur yang digunakan user apabila user sudah memilih tombol 'Play Now' maka akan dilanjutkan dengan mengisi username sebagai variable yang nantinya akan di gunakan untuk simpan score main. Dihalaman ini terdapat 1 form isian 'Nama Kamu' yang harus diisi oleh user dan klik tombol 'Ok' untuk memulai permainannya.

* Memulai Game

Fitur yang digunakan user untuk memulai game. Difitur ini terdapat beberapa tombol di antaranya, 'Main', 'Bantuan', 'Tentang', dan 'Exit'

* 1. Konsep Fitur 1
     1. Memulai Aplikasi

User dapat mengklik icon Plantown, maka user dipermudah dalam membuka atau memulai aplikasi dengan satu klik.

* + 1. Memulai Permainan

User dapat mengklik tombol 'Play Now', maka user dipermudah dalam memulai permainan dengan satu klik.

* + 1. Mengisi Username

User harus mengisi username sebagai identitas yang nantinya digunakan sebagai acuan menyimpan score permainan di database.

1.2.4 Memulai Game

User dapat memilih tombol antara mulai, bantuan, tentang, ataupun exit. Untuk mulai di gunakan untuk memulai permainan, bantuan merupakan panduan untuk memudahkan pemain dalam memainkan game, tentang berisi mengenai gambaran umum game ini, dan exit merupakan tombol untuk mengakhiri permainan

* 1. Rule modul 1
     1. Memulai Aplikasi

|  |  |
| --- | --- |
| User | System |
| 1. Meng klik icon permainan |  |
|  | 1. Menampilkan halaman awal permainan |

* + 1. Memulai Permaianan

|  |  |
| --- | --- |
| user | system |
|  | 1. Menampilkan halaman awal permainan |
| 2. Klik 'Play Now' |  |
|  | 3. User sudah masuk ke dalam aplikasi permainan |

* + 1. Mengisi Username

|  |  |
| --- | --- |
| User | system |
|  | 1. Menampilkan form isian  -username  Dan tombol click  -Oke |
| 2. Mengisi form isian username |  |
| 3. Klik Oke |  |
|  | 4. Menyimpan username ke database |
|  | 5. Menampilkan menu awal permainan |

1.3.4 Memulai Game

|  |  |
| --- | --- |
| User | system |
|  | 1. Menampilkan beberapa tombol pilihan  -Mulai  -Bantuan  -Tentang  -Exit |
| 2. Klik Mulai |  |
|  | 3. Menampilkan peta permainan |
| 4. Memilih tanaman level 1 |  |
|  | 5. Menampilkan halaman game tanaman level 1 |

* 1. Gambaran kasar tampilan Fitur 1
* Halaman Awal

Background Plantown

Play Now

* Halaman Mengisi Username

Background Plantown

username

* Halaman Memulai Game

Exit

Tentang

Bantuan

Mulai

Background Plantown