Analisis Kebutuhan Fitur 1

1. Analisis kebutuhan

Analisis kebuthan ini ditujukan untuk mempermudah analisis kebutuhan dalam menentukan apa saja yang dibutuhkan pada fitur 1.

* 1. Pengenalan Fitur 1

Game ini dalam fitur 1 memiliki 1 elemen, yaitu :

* Mengisi Username

Fitur yang digunakan user apabila user sudah memilih tombol 'Play Now' maka akan dilanjutkan dengan mengisi username sebagai variable yang nantinya akan di gunakan untuk simpan score main. Dihalaman ini terdapat 1 form isian 'Nama Kamu' yang harus diisi oleh user dan klik tombol 'Ok' untuk memulai permainannya.

* 1. Konsep Fitur 1
     1. Mengisi Username

User harus mengisi username sebagai identitas yang nantinya digunakan sebagai acuan menyimpan score permainan di database.

* 1. Rule modul 1
     1. Mengisi Username

|  |  |
| --- | --- |
| User | system |
|  | 1. Menampilkan halaman awal permainan |
| 2. Klik 'Play Now' |  |
|  | 3. Menampilkan form isian  -username  Dan tombol click  -Oke |
| 4. Mengisi form isian username |  |
| 5. Klik Oke |  |
|  | 6. Menyimpan username ke database |
|  | 7. Menampilkan menu awal permainan |

* 1. Gambaran kasar tampilan Fitur 1
* Halaman Awal

Background Plantoon

Play Now

* Halaman Mengisi Username

Background Plantoon

username

* Halaman Memulai Game

Exit

Tentang

Bantuan

Mulai

Background Plantoon